



## Domaines de Compétences

### Expertise en Informatique Graphique

- ✓ Traitement du signal
- ✓ Informatique Graphique: Modélisation géométrique, Rendu, Animation, Game design
- ✓ Analyse et traitement d'image et Vision par ordinateur
- ✓ Analyse et synthèse des environnements sonores et Vidéo numérique

### Sciences Informatiques

- ✓ **Système** : Primitives Système, Parallélisme (processus lourds/légers, OpenMP, SIMD, CUDA), Assembleur MIPS
- ✓ **Développement** : Génie Logiciel, Design Patterns, UML, Conception UI, Sécurité, Debug (gdb, valgrind)
- ✓ **Algorithmique** : Structure de Données, Théorie des Graphes, Langages et Automates, IA
- ✓ **Réseaux** : Architecture, Sockets, Couche réseau et transport, Routage
- ✓ **Bases de données** (SQL, Modèle Entité-Association, Algèbre Relationnelle, Normalisation, Optimisation)
- ✓ **Langages** : C, C++, Python, Java, OCaml, Matlab, JavaScript, HTML/PHP/CSS

Biologie: Biochimie Microbiologie Génomique, Métagénomique

### Expérience personnelle

- ✓ **Développement** : jeux vidéos<sup>1</sup>(Godot, Unreal Engine, Blender, Gimp), scripts et applications desktop et web, extension navigateur<sup>2</sup>
- ✓ **Administrateur système** de serveur auto-hébergé sous Yunohost, contributions à l'écosystème d'applications
- ✓ **Traduction** de jeux et vidéos : Anglais → Français: « *Dex* », « *Hacknet* », « *Computerphile* »
- ✓ **QA** (Tests et Rapports de bugs) de jeux indépendants: « *Rodina* », « *Quadrilateral Cowboy* »

## Expérience professionnelle

- Mars 2019 – Décembre 2020 **Développeur C++ Cross-Platform** à Feral Interactive – Londres  
**Total War: Rome Remastered** (Avril 2021); **Dirt 4** (Avril 2019)  
Développement Linux et macOS, développement d'UI Front End, pipeline d'export de sprites, correction de bugs
- Sept. 2017 – Décembre 2019 **BIATSS** à l'Université Toulouse III – Paul Sabatier  
Responsable de la salle informatique, accueil et conseils aux usagers, prêt de télécommandes
- Novembre 2016 – Juin 2018 **Étudiant consultant** à la junior entreprise Upsilon (Toulouse III – Paul Sabatier)  
Entretiens professionnels, Réunions client, Traduction des besoins fonctionnels en cahier des charges, Devis
- Mars 2015 – Juin 2015 **Technicien BioInformaticien** (stage de 3 mois en fin de DUT)  
« *Assemblage d'un pipeline d'analyse de bactéries pathogènes par séquençage à haut débit* »  
au Laboratoire de Bactériologie du CHU G. Montpied à Clermont-Ferrand  
Développement (Python), Intégration d'outils scientifiques, Typage de séquences génétiques, Détection de gènes
- Septembre 2011 - Juillet 2012 **BIATSS** à l'Université Toulouse II - Le Mirail  
Responsable des ressources japonaises, accueil des usagers, catalogage (type SUDOC), gestion d'un parc informatique

## Formation et diplômes

- 2017 – 2019 **Master Informatique Graphique et Analyse d'Image**  
à l'Université Toulouse III – Paul Sabatier (31 – Toulouse)
- 2015 – 2017 **Licence Informatique**  
aux Universités de Strasbourg (67 – Strasbourg) et Toulouse III – Paul Sabatier (31 – Toulouse)
- 2013 – 2015 **DUT Génie Biologique option Bioinformatique**  
à l'antenne d'Aurillac de l'IUT de Clermont-Ferrand (15 – Aurillac)
- 2010 – 2012 **Licence Langue, Littérature et Civilisation Étrangère en Japonais**  
à l'Université Toulouse II – Le Mirail (31 – Toulouse)
- 2010 **Baccalauréat Scientifique** option Sciences de la Vie et de la Terre  
au lycée La Borde Basse (81 – Castres)

## Langues

Anglais: niveau B2 – TOEIC: 895/990 (2015)

Japonais: ancien projet d'études supérieures

– grammaire  
– culture  
– littérature  
– histoire  
– géographie

## Certifications

Permis B (2010)

C2I niveau 1 (2014)

PSC1 (2015)

## Centres d'intérêt

- Veille: Logiciel Libre, Informatique Graphique, Industrie du jeux vidéo, Neutralité du Net, Sécurité  
Musique: Musique assistée par Ordinateur, Guitare, Violon  
Sport: Roller «Free»; « Non-Skating Official » en Roller Derby